



NICHT NUR FÜR TEELIEBHABER

Darjeeling

Eine logistische Herausforderung: Vom Einsammeln bis zum Verfrachten!

► Ein Brettspiel ohne Brett: Teesammler lesen die Kisten-Hälften verschiedener Teesorten von der Auslage in Länderform auf (Indien, Sri Lanka, China). Anschließend können diese nur als ganze Kisten zusammengesetzt auf Schiffen verladen werden. Erhöhte Nachfrage und Stückzahl bringen Bonuspunkte. Vorsicht: Frische Ladungen verringern den Wert älterer oder kippen diese gar über Bord! Also: Die Mitspieler nicht aus den Augen lassen! **{JSO}** ❗



DARJEELING

„Tee sammeln und verschiffen“

VERTRIEB **ABACUS**
 VERLAG **GÜNTER BURKHARDT**
 GENRE **BRETTSPIEL**
 SPRACHE **DEUTSCH, FR., IT., EN.**
 SPIELERANZAHL **FÜR 2 BIS 5 SPIELER**
 SPIELDAUER **CA 60 MINUTEN**
 ALTERSEMPFEHLUNG **AB 12 JAHREN**
 ISBN/EAN **4011898030723**

Ausstattung / Inhalt

1 Spielregel, 122 Plättchen, 7 Teefrachter, 5 Teesammler, 55 Frachtkisten, 3 Stadt-Steine, 1 Nachfragebarometer, 1 Anlegesteg mit Zählleiste, 5 Sichtschrime, 1 Leinenbeutel

👍 viel Interaktion, Taktik und zu treffende Entscheidungen

🗨 erhöhte Wartezeit bei mehr Spielern

Linkbutton

Webseite zu „Darjeeling“



AUSSTATTUNG 81%
 OPTIK 80%
 REGELN 78%

SPIELXPRESS
 Wertung
 75%

ORIGINALITÄT 70%
 MOTIVATION 70%
 UNTERHALTUNG 71%

AUF ZUM AYERS ROCK

Down Under

Der fünfte Kontinent ist voller Mysterien und Wunder. Eines dieser sind die Traumfäden der Aborigines. Mit „Down Under“ darf sich jeder Spieler seinen eigenen erschaffen.

► „Down Under“ aus dem *Bambus Spielverlag* ist ein flottes Legespiel und Weiterentwicklung des Spieles „Schlangennest“. Ein besonders schönes Äußeres lädt ein, das Spiel sofort zu starten, was dann auch sehr schnell gelingt.

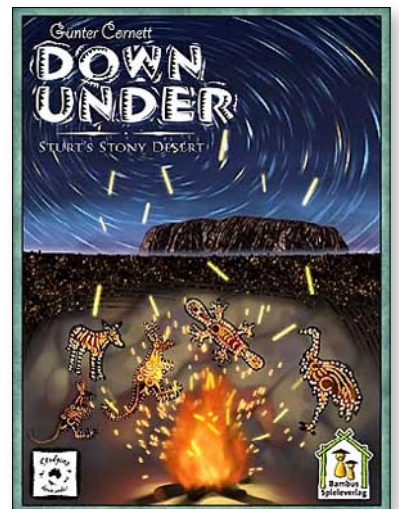
Jeder Spieler hat sein eigenes Set an Wegplättchen bestehend aus Geraden und Kurven. Wobei alle Plättchen vier Ausgänge zeigen, da auf jedem ein Weg in der eigenen Farbe eingezeichnet ist, sowie ein Weg in der neutralen Farbe weiß. Ziel des Spiel ist es, möglichst den längsten eigenen Weg zu bauen. Dies muss aber nicht dadurch passieren, dass man die meisten Plättchen legt.

Vor Spielbeginn erhält jeder Spieler seine Plättchen, außerdem einigen sich die Kontrahenten auf die Legefläche. Je nachdem, wie schwierig „Down Under“ verlaufen soll, wird die Fläche rechteckiger. Dann legt der erste Spieler seinen ersten Stein, und alle anderen ihren ersten daran. Ab diesem Zeitpunkt muss man am Zug immer den eigenen Weg verlängern, also ein eigenes Wegstück an den eigenen Weg. Es gilt dabei, dass neutrale Stücke in

den Weg integriert werden können, und dadurch zu eigenen Wegstücken werden.

Dies geht so lange ungehindert, bis Länge und Breite die maximalen Ausmaße der vorher bestimmten Feldgröße erreichen, danach muss sich jeder Mitspieler innerhalb dieses Bereichs bewegen. Sind keine Anlegestellen mehr möglich, kann noch das Schlussstück platziert werden. Um das Spiel noch etwas interessanter zu machen, sind auf den neutralen Wegstücken Tiere aufgezeichnet, die im eigenen Wegsystem Plus- oder Minuspunkte bringen können.

„Down Under“ ist ein ausgesprochen flottes und in höheren Schwierigkeitsgraden kniffliges Spiel, das sowohl mit schöner Aufmachung als auch intelligentem Spielprinzip punktet. Als zusätzlichen Bonus gibt es auf der Rückseite der Plättchen noch ein Minispiel für zwei Personen, was will das Herz noch mehr. **{REI}** ❗



DOWN UNDER

„Legespiel mit Känguruhs“

VERLAG **BAMBUS**
 AUTOR **GÜNTER CORNETT**
 ILLUSTRATION **RO SATO**
 GENRE **BRETTSPIEL**
 SPRACHE **DEUTSCH, ENGLISCH**
 SPIELERANZAHL **FÜR 2 BIS 4 SPIELER**
 SPIELDAUER **CA. 30 MINUTEN**
 ALTERSEMPFEHLUNG **AB 8 JAHREN**
 ISBN/EAN **4260032571015**

Ausstattung / Inhalt 76 Wegkarten

👍 hohe Qualität, hervorragende Illustrationen, kurzer Australienführer liegt bei

🗨 Neuauflage von Schlangennest

Linkbutton

Webseite zu „Down Under“



AUSSTATTUNG 78%
 OPTIK 84%

SPIELXPRESS
 Wertung
 66%

REGELN 61%
 ORIGINALITÄT 40%
 MOTIVATION 63%