



AUF ZUM PUZZLEN, FERTIG, LOS!

# Blue

Puzzle machen viele sehr gerne, gegeneinander zu puzzeln ist eher selten. Dieses Spiel bietet nun die Möglichkeit dazu.

**Linkbutton**Herstellereite  
Clicker Spiele

► Das Spiel besteht aus fünf sehr ähnlichen Puzzles, die man im Wettstreit mit anderen zusammensetzen muss. Alle Teile werden zusammengemischt, jeder Spieler versucht nun, so schnell wie möglich ein Puzzle zusammenzusetzen. Es ist vorerst nicht wichtig, dass alle Teile auch tatsächlich die passende Farbe haben. Zuerst geht es nur um die Geschwindigkeit.



Erst wenn dieser Teil ausgewertet ist, wird begonnen, die unpassenden Teile auszutauschen. Je nachdem, wie schnell man war, wie viele Fehler man hatte und wie viele davon man ausbessern konnte, werden die Punkte

vergeben und der Sieger gekürt. „Blue“ ist auch besonders für Einzelspieler gedacht. Mischt man mehr als zwei bis drei Puzzle zusammen, ist es schon ziemlich knifflig, die richtige Lösung zu finden.

Das Motiv der Puzzles zeigt eine Unterwasserwelt mit allerlei Flora und Fauna. Die Darstellungen sind die gleichen, variieren aber in den Farben, wobei es durchaus vorkommt, dass eine der Abbildungen auf mehreren Puzzles die gleiche Farbe hat. Dadurch fällt die Entscheidung für einen der Teile oft schwer, ist sie dann falsch ausgefallen, kommt es schnell zu Folgefehlern. Das klingt alles sehr kompliziert, ist es aber nicht, wenn man das Spiel erst einmal ausprobiert.

Da die Massenfertigung eines solchen Produktes nicht einfach möglich ist,

erscheint von „Blue“ nur eine kleine, limitierte Auflage. Dafür sind die Puzzles von guter Qualität und stabil.

„Blue“ bedeutet großartigen Puzzlespaß der etwas anderen Art. Eine wirklich gute Spielidee, die nun auch Puzzlefans ermöglicht, sich mit anderen zu messen. **{Cce}**

**BLUE***„Puzzeln als Wettbewerb.“*VERLAG **CLICKER SPIELE**AUTOR **STEFAN RIEDEL**GENRE **PUZZLE**SPIELERANZAHL **FÜR 1 BIS 5 SPIELER**ALTERSEMPFEHLUNG **AB 6 JAHREN****Ausstattung** 5 Puzzle mit jeweils 48 Teilen, Spielanleitung

DIE ERWEITERUNG DES BELIEBTESTEN SPIELS

# Tabu XXL

Wer das Spiel mit dem „Psst!“ immer schon gemocht hat, kommt hier ganz bestimmt auf seine Kosten. Allerdings werden auch „Tabu“-Neulinge herausfinden, was sie bisher versäumt haben und es nicht mehr missen wollen.

**Linkbutton**Herstellereite  
Hasbro Spiele

► Ist beim normalen „Tabu“ die Aufgabe, Wörter ohne bestimmte vorgegebene Begriffe zu erklären, wird das Spiel bei der „Extra-Large“ Version natürlich um einiges erweitert. In 15 Wörtern Begriffe zu erklären ist ebenso spannend, wie sie zu zeichnen.

Aber das Beste an „Tabu XXL“ ist mit Sicherheit die innovativste der Kategorien: Pantomime mit Knoten-Knut. Nicht die Spieler selbst müssen Begriffe pantomimisch erklären, sondern muss durch das kleine, violette Plüsch-



tierchen dargestellt werden. Das ist nicht nur ungleich schwieriger, sondern auch noch um einiges lustiger.

Leider ist der Zeitrahmen für die einzelnen Bereiche nicht ideal. Es hat sich herausgestellt, dass man mit jeweils 15 Wörtern innerhalb von zwei Minuten so viele Begriffe erklären kann, dass man die Hälfte des Spielfeldes hinter sich lässt,

während die pantomimischen Darstellungen mit „Knoten-Knut“ mehr Zeit benötigen würden. Aber da Abhilfe zu schaffen und die Spielregeln für den Privatgebrauch ein wenig zu ändern, stellt kein Problem dar.

„Tabu XXL“ ist bestimmt eines der besten und unterhaltsamsten Gesellschaftsspiele der letzten Jahre. Wenn auch die Ähnlichkeit mit dem durchaus als Kultspiel zu bezeichnenden „Activity“ relativ groß ist, so bringt Knoten Knut den Unterschied, der notwendig ist, um als eigene Idee anerkannt zu werden.

„Knoten Knut“ war schnell der Liebling aller Spieler. Wenn auch die Darstellungen nicht immer erfolgreich waren und oft missinterpretiert wurden, so führten sie doch immer zu großem Gelächter. In Kombination mit dem

traditionellen „Tabu“ ist das Spiel eine ideale Abendbeschäftigung, die nicht nur das Gehirn, sondern auch die

Bauchmuskeln trainiert – denn ein Muskelkater von übermäßigem Lachen ist quasi vorprogrammiert. **{Cce}**

**TABU XXL***„Tabu in der Xtra großen Version“*VERLAG **PARKER / HASBRO**GENRE **BRETTSPIEL, DEUTSCH**SPIELERANZAHL **AB 4 SPIELER**ALTERSEMPFEHLUNG **AB 12 JAHREN**EAN **5010994181789****Ausstattung** 252 Karten, 3 Spielfiguren, Knoten-Knut Figur, Spielbrett, Sanduhr, Zeichenblock, Bleistift, Spielregeln